

「2023년 광주디지털미디어센터 · 1인창조기업지원센터」 Unity활용 메타버스 포트폴리오 만들기 기초과정 교육 모집공고

□ 교육개요

- 과 정 명 : Unity활용 메타버스 포트폴리오 만들기 기초과정
- 교육대상 : 디지털미디어분야, 메타버스 콘텐츠 제작 활용분야에 관심 있는 예비창업자, 창업자, 학생, 일반인 등
- 교육기간 : 2023.06.21. ~ 06.30.
- 교육시간 : 화, 수, 목, 금 14:00~17:00
- 장 소 : 광주시청자미디어센터 미디어교육실3 (광주광역시 서구 회재로 905)
- 모집인원 : 20명
- 교육비용 : 무상교육 (교육생 준비물 : 스마트폰)
- 세부일정

차시	날짜	시간	강의주제	기초 과정 강의내용	비고
1	6.21.(수)	14:00~17:00	프로그래밍의 이해	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 코딩의 이해 ▪ 프로그래밍의 이해 ▪ 엔트리를 통해서 블록코딩에 대하여 습득 	
2	6.22.(목)	14:00~17:00	C# 문법 기초1	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 코딩의 이해 ▪ 자료형과 변수 ▪ 조건문 반복문 함수 	
3	6.23.(금)	14:00~17:00	C# 문법 기초2	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 객체 지향프로그래밍의 특징 ▪ 클래스의 개념 	
4	6.27.(화)	14:00~17:00	Untiy 개발 방법론의 이해 와 에디터 조작 학습	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 콘텐츠 제작 방법론 ▪ 유니티 설치 및 조작 방법 학습 ▪ 유니티 인터페이스 둘러보기 ▪ 유니티 엔진이 동작하는 원리 	
5	6.28.(수)	14:00~17:00	유니티 콘텐츠 제작1	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 새프로젝트 생성 ▪ 메인씬 생성하기 ▪ 에셋스토어 프로그램 활용 ▪ 자신만의 전시관 및 가상공간 제작 	
6	6.29.(목)	14:00~17:00	유니티 콘텐츠 제작2	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 플레이어 캐릭터와 애니메이션 구성 ▪ 캐릭터 이동 구현 ▪ UI 생성 및 시작 메뉴 UI 제작 ▪ 전시관에 사진 업로드 하기 	
7	6.30.(금)	14:00~16:00	유니티 콘텐츠 제작 마무리 및 발표	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 유니티로 제작한 가상공간을 서로 공유하고 체험해보면서 발표 ▪ 코스페이스 등 플랫폼에 작품 올리기 	80% 이상 참석시 교육 수료증 발급
		16:00~17:00	수료식	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 수료식 	

※ 상황에 따라 과정 내용 및 시간은 변동 가능

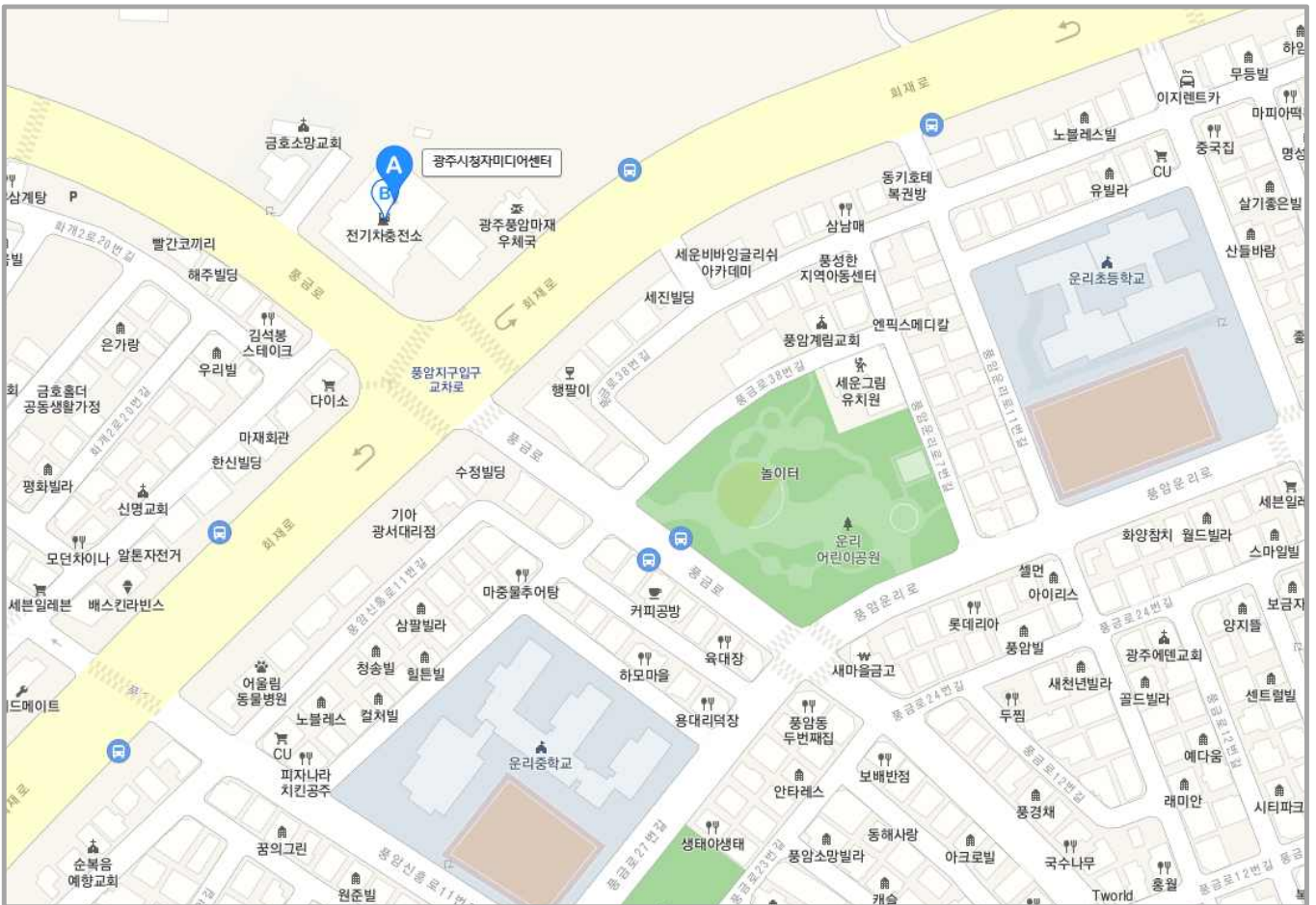
□ 신청방법 및 문의처

- 모집기간 : 공고일 ~ 2023. 6. 20.(화) (14시 마감)
- 모집인원 : 20명, 신청접수 선착순 마감
- 신청방법 : 이메일접수 (dmedia@gicon.or.kr)
- 문의처 : 062-610-2492 박수진 선임

□ 제출서류

- 참가신청서 1부 (첨부파일 다운 후 작성)

□ 교육장소 약도



주소 : 광주광역시 서구 회재로 905 / 교육장 : 시청자미디어센터 2층 미디어교육실3